Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение

«Средняя общеобразовательная школа №54»

**«Что такое дрифт и как он повился»**

**Автор:**

Кочурин Куприян

ученик 9 в класса

**МАОУ «СОШ №54**»

Новоуральский городской округ

2018-2019 уч.г.

**Содержание:**

1. Что такое дрифт.

2. Как он появился.

3. Основные правила.

4. Судейство.

5. Тачка для дрифта.

6. Основные приёмы в дрифте.

7. Дрифтинг в Росии.

8. Дрифтинг в США.

9.Заключение.

10. Список литературы.

1. Цель - Рассказать о дрифте ученикам о том как он появился.

2. Задачи - Изучить видео и интернет ресурсы.

3. Методы - Работа с источниками и литературой, анализ.

Глава 1.

**Что такое дрифт?**

**Дрифт** ([англ.](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D0%BD%D0%B3%D0%BB%D0%B8%D0%B9%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B9_%D1%8F%D0%B7%D1%8B%D0%BA) *Drift*) — техника прохождения поворотов и вид [автоспорта](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D0%B2%D1%82%D0%BE%D1%81%D0%BF%D0%BE%D1%80%D1%82), характеризующиеся использованием управляемого [заноса](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%97%D0%B0%D0%BD%D0%BE%D1%81) на максимально возможных для удержания на трассе скорости и угла к траектории. Соревнования проводятся на асфальте, льду, трассах с большим количеством поворотов. Также вид автоспорта базирующегося на зрелищности прохождения поворотов в заносе. В основном используются автомобили с задним приводом

Глава 2.

**История происхождения.**

В истории происхождения дрифта известны такие города, как Ирохазака, Роккосан, Хаконе и все возможные холмистые дороги в Нагано.

Современный дрифт, как и большинство профессиональных гонок, во время своего зарождения проводился нелегально. Гонки проходили на извилистых загородных дорогах, которые назывались «Тоге». Самых увлеченных энтузиастов называли «Роллинг зоку», они-то и состязались на Тоге. Изначально занос не был обязательной частью тоге, но, в основном из видеозаписей ралли, гонщики поняли, что на узкой и извилистой дороге проходить повороты в управляемом скольжении быстрее всего. Гонки тоге делятся на две части: uphill и downhill. На таких узких трассах обгон почти не возможен, поэтому гонки представляют из себя преследование, в которых цель лидера — к финишу увеличить первоначальное расстояние между машинами, а преследователя — уменьшить его. В местах, где ширина дороги позволяет выстроить в ряд на старте 2 машины, гонки проходят по классическим правилам. Усложненной версией тоге является «гонка со скотчем», где одна рука водителя привязана к рулю. Часть Роллинг зоку стали применять технические приемы вождения раллистов, приемы прохождения поворотов быстро и без потери инерции. С использованием раллийной техники прохождения поворотов водители на Тоге начали замечать, что уровень владения машиной и время прохождения улучшились, при этом гонка стала напряженней. Так в Японии зародилась дрифт культура и появились водители тогэ (touge), в дальнейшем возникли такие группы как «Тогэ рэйсинг» (touge racing) и «Каньен рэйсинг» (Сanyon racing).

Глава 3.

**Основные правила.**

Существует два типа заездов: одиночные и парные. Победитель обычно определяется в нескольких заездах.

В одиночных заездах судьи начисляют гонщику определённое количество очков в зависимости от скорости, траектории, угла заноса и зрелищности заезда в целом.

В парных заездах первый участник должен проехать оцениваемый участок в соответствии с заданием (чаще всего по максимально правильной траектории), задачей второго участника является как можно сильнее приблизиться к своему сопернику во время движения в заносе, делать синхронные перекладки. Для определения победителя совершается два заезда, во втором заезде правила те же, но противники меняются местами. Победителем является тот пилот, который проехал ближе и лучше, будучи «догоняющим». Также, если оба заезда были безупречными или количество ошибок обоих пилотов суммарно одинаковое, судьи могут назначить повторный заезд.

Глава 4.

**Судейство.**

При оценке выступления гонщика учитывается несколько параметров:

* траектория прохождения оцениваемого участка трассы — существуют специально обозначенные судьями точки (участки, траектория, зоны), проезжая рядом с которыми водитель может получить максимальное количество очков, или получить штрафные очки - совершая ошибки;
* угол заноса при движении по оцениваемому участку — чем больше, тем выше оценка;
* скорость движения;
* зрелищность и стиль (оценивается дополнительно).

Если участники не смогли превзойти один другого, то проводится ряд дополнительных заездов, пока превосходство не будет очевидным. При этом, если зрители не согласны с вынесенным судьями решением, они могут его опротестовать возгласами и неодобрительным гулом.

Глава 5.

**Автомобиль для дрифта который больше всего подходит.**

В автомобиле для дрифта особое внимание уделяется равномерному распределению крутящего момента по оборотам. Автомобили облегчаются и подвергаются [тюнингу](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A2%D1%8E%D0%BD%D0%B8%D0%BD%D0%B3_(%D0%B0%D0%B2%D1%82%D0%BE%D0%BC%D0%BE%D0%B1%D0%B8%D0%BB%D0%B5%D0%B9)), в частности форсируется двигатель, заваривается задний дифференциал или ставится блокировка [LSD](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%94%D0%B8%D1%84%D1%84%D0%B5%D1%80%D0%B5%D0%BD%D1%86%D0%B8%D0%B0%D0%BB_%D1%81_%D0%BF%D0%BE%D0%B2%D1%8B%D1%88%D0%B5%D0%BD%D0%BD%D1%8B%D0%BC_%D0%B2%D0%BD%D1%83%D1%82%D1%80%D0%B5%D0%BD%D0%BD%D0%B8%D0%BC_%D1%81%D0%BE%D0%BF%D1%80%D0%BE%D1%82%D0%B8%D0%B2%D0%BB%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B5%D0%BC) (*limited slip differential*). Классическими автомобилями для дрифта являются: [Nissan 240SX](https://ru.wikipedia.org/wiki/Nissan_240SX), [Nissan Silvia](https://ru.wikipedia.org/wiki/Nissan_Silvia), [Nissan 180SX](https://ru.wikipedia.org/wiki/Nissan_180SX), [Nissan Skyline](https://ru.wikipedia.org/wiki/Nissan_Skyline) [Nissan Laurel](https://ru.wikipedia.org/wiki/Nissan_Laurel), [Mazda RX-7](https://ru.wikipedia.org/wiki/Mazda_RX-7) ([Mazda RX-8](https://ru.wikipedia.org/wiki/Mazda_RX-8)), [Toyota Supra](https://ru.wikipedia.org/wiki/Toyota_Supra), [Toyota Altezza](https://ru.wikipedia.org/wiki/Lexus_IS), [Toyota Chaser](https://ru.wikipedia.org/wiki/Toyota_Chaser) (все "Mark" образные) и [Toyota AE86](https://ru.wikipedia.org/wiki/Toyota_Sprinter_Trueno#1_%D0%BF%D0%BE%D0%BA%D0%BE%D0%BB%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B5), а также её наследница [Toyota GT86](https://ru.wikipedia.org/wiki/Toyota_GT86)

В основном предпочтение отдаётся автомобилям с приводом на задние колеса, но существуют примеры, когда машину под дрифт готовят изначально полноприводной ([Subaru Impreza](https://ru.wikipedia.org/wiki/Subaru_Impreza), [Mitsubishi Lancer Evolution](https://ru.wikipedia.org/wiki/Mitsubishi_Lancer_Evolution), Nissan Skyline GT-R), избавляя от системы привода передних колес .

Глава 6.

**Основные приёмы в дрифте.**

1. **Hand braking drift.** Техника является наиболее простой и предпочтительной для обучения дрифту. Она позволяет исправить допущенные ошибки при [недостаточной поворачиваемости](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9F%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D1%80%D0%B0%D1%87%D0%B8%D0%B2%D0%B0%D0%B5%D0%BC%D0%BE%D1%81%D1%82%D1%8C#%D0%9D%D0%B5%D0%B4%D0%BE%D1%81%D1%82%D0%B0%D1%82%D0%BE%D1%87%D0%BD%D0%B0%D1%8F_%D0%BF%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D1%80%D0%B0%D1%87%D0%B8%D0%B2%D0%B0%D0%B5%D0%BC%D0%BE%D1%81%D1%82%D1%8C) колёс. Для вызова заноса нужно выжать педаль сцепления, сильным рывком ручного тормоза отправить заднюю ось в занос, после чего отпустить педаль сцепления. Важно при этом поддерживать обороты двигателя при выжатом сцеплении. Основная цель - научиться выбирать скорость и силу рывка ручного тормоза в зависимости от ситуации. Возможно использование серии корректирующих траекторию рывков.
2. **Clutch kick.** Резкое бросание сцепления. Благодаря быстрому выжиманию и бросанию педали сцепления при поддержании высоких оборотов двигателя, возникает кратковременный избыток мощности, который срывает заднюю ось в занос.
3. **Yorin drift.** Скольжение со срывом четырёх колёс**.** Торможение в повороте скольжением со сносом всех четырёх колёс, когда машина полностью срывается в середине поворота.
4. **Kanteria/feint drift.** Раскачка, или «xлыст». Занос, при помощи которого проходятся S-образные повороты. В данном случае занос в одну сторону является подготовкой для поворота в другую. Такая техника так же используется в ралли.
5. **Breaking drift.** Во время выполнения этого приёма тормоз нажимается во время вхождения в поворот, затем выжимается сцепление и включается ручной тормоз одновременно (ручной тормоз нельзя держать больше секунды).
6. **Dynamic drift.** Динамический дрифт. Осуществляется путём резкого сброса газа на въезде в длинный поворот, корректировок рулём и своевременным поддержанием заноса короткими нажатиями на тормоз.В основном ориентирован на профессионалов ввиду высокой опасности такой техники.
7. **Power over drift.** Этот вид дрифта используется на машинах с высокой мощностью. Для входа в силовой занос нужно вывернуть руль в ту сторону, куда нужно направить машину, и нажать на газ до упора. Благодаря высокой мощности двигателя, задние колёса потеряют сцепление с дорогой. Чтобы выйти из поворота не повредив машину нужно отпустить газ, но не до конца, и повернуть руль в противоположную сторону.
8. **Side braking drift.** Боковое скольжение. Вариант дрифта, когда происходит срыв задних колёс и машина скользит почти боком
9. **Chokudori.** Обычно используется после проезда прямого участка дороги, чтобы снизить скорость и выполнить глубокий занос. Торможение посредством скольжения и выставления машины под нужным углом относительно дороги для наиболее выгодного прохождения самого поворота.
10. **Manji.** Выполняется на прямой дороге, когда водитель раскачивает машину от одной стороны дороги до другой. Обычно используется на показательных выступлениях по дрифтингу.

Глава 7.

**Дрифтинг в России**

Автомобильные соревнования пользуются популярностью и в РФ. Дрифтинг на территории России впервые появился во Владивостоке, чему способствовало соседство с Японией. Со временем любительские гонки автомобилистов превратились в соревнования профессиональных дрифтеров и стали проводиться в других регионах страны. Первые соревнования по дрифтингу состоялись в 2007 году в европейской части РФ во время Чемпионата «Формула-Дрифт». Уже через год в этом мероприятии участвовали гонщики не только из России, но и из стран ближнего зарубежья. А в 2010 году дрифт в России официально признали видом автомобильного спорта.

Глава 8.

Популяризация дрифта как ни странно началась в США, а точнее с Южной Калифорнии. Именно здесь автомобильные энтузиасты перелистали (перечитали) сотни автомобильных журналов (в том числе и редкие японские выпуски), в которых были представлены модифицированные дрифт машины, выглядевшие не так, как в США.

Глава 9.

**Заключение.**

Я считаю что без такого вида спорта как дрифт мы бы не увидели всего настоящего чуда в жизни. Дрифт прекрасен. Иногда дрифт показывает опыт водителя автомобиля ведь этому надо долго учиться. Многие подростки хотят почувствовать адреналин. А дрифт его даёт своей мощью. Я хочу лишь сказать пару слов. Дрифт начинает развиваться в очень быстром темпе и скоро или же в будущем все будут показывать свои умения на дороге.

Глава 10.

**Список литературы.**

1. <https://ru.wikipedia.org/wiki/Дрифт>
2. <https://odrifte.ru/bez-rubriki/35-istoriya-vozniknoveniya-drifta.html>
3. <https://mag-option.ru/istoriya-poyavleniya-drift-kultury-drift-history/>
4. <https://zen.yandex.ru/media/idrive/chto-takoe-drift-istoriia-vozniknoveniia-i-rossiiskii-drift-5ad5a38355876b6cf4c938e7>